

REIKALAVIMAI ATSISKAITANT BAIGIAMĄJĮ DARBĄ 1

Atsiskaitymo metu paruošiamas trumpas pranešimas – skaidrės (apie 2-3 min.) ir pateikiama ataskaita (apie 3-5 psl.), kurią sudaro:

- Pasirinkta bakalauro darbo tema ir vadovas;
- Suformuluoti darbo tikslai ir uždaviniai bakalauro darbo užduoties lape;
- Parengta bakalauro darbo įvado pradinė versija (1-2 skaidrės):
 - pastraipa apie temos aktualumą ir problemą;
 - darbo tikslas (ko siekiate darydami šį darbą);
 - darbo uždaviniai (3-5 žingsniai ką reikia padaryti, siekiant įgyvendinti tikslą);
 - planuojamas darbo rezultatas (ko tikimasi, ką tai pakeis ir pan.).
- Trumpai pristatyti bakalauro darbo teorinę dalį (3-5 skaidrės):
 - paaiškinti kas yra darbinė sritis (jei darbas apie kompiuterinį žaidimą, tai reikia paaiškinti kas tai yra, kokio tipo jie būna ir pan.);
 - apžvelgti esamą situaciją (gal tai darbas konkrečiam užsakovui, apžvelgti dabartinę situaciją, arba tiesiog apžvelgti analogus ir palyginti ko juose trūksta arba kas gali būti padaryta kitaip, gal šiuolaikiškiau);
 - apibendrinti, kokios technologijos tam gali būti naudojamos (galite pradėti nuo to ar sistema bus desktop, mobile, web, t.y. kokie kiekvieno varianto privalumai ir trūkumai, tada kokios realizavimo kalbos, kokie karkasai, kokia DB ir pan. Bet čia dar nerašoma ką Jūs darysite, aprašoma tik teorija, pvz. kokios technologijos dažniausiai naudojamos kompiuterinių žaidimų realizavimui ir pan., kokios internetinės svetainės būna, statiniai, dinaminiai sprendiniai, kokie karkasai naudojami jų realizavimui, karkasų privalumai ir trūkumai *pagal mokslinę (!) literatūrą*);

Informacinių technologijų katedros vedėjas

Dmitrij Šešok

Dmitrij Šešok, 9826, dmitrij.sesok@vgtu.lt